



IO Interactive vælger Epos Løn og Epos HR

Lønafvikling uden fejl og bøvl – komplet med digitale lønsedler

“De skal simpelthen bare klare de administrative opgaver uden vrøvl. Det gælder også vores Epos Løn- og Epos HR-system. Og det kører så godt, at der vist ikke er ret mange af medarbejderne, der ved, hvad det hedder. Og det er altså et positivt tegn!”, siger Morten Borum, der er Økonomidirektør i IO Interactive.

“Vi producerer computerspil, og det foregår i en ekstremt kreativ og hektisk atmosfære, hvor vi absolut ikke gider bruge vores tid på at slås med administrativt bøvl og problemer, fordi vores it-systemer ikke fungerer ordentligt.”

Computerspillet Kane & Lynch - Dead Men er blot ét af mange succesfulde spil fra IO Interactive.



Det fortæller Morten Borum, Økonomidirektør i IO Interactive, den fremadstormende danske producent af computerspil, som bl.a. er kendt for verdenssuccesen Hitman.

IO Interactive blev af Computerworld i 2003 kåret som Danmarks hurtigst voksende itvirksomhed. Det var en meget travl tid, hvor der næsten dagligt blev ansat nye medarbejdere. Så da man samtidig fandt det nødvendigt at skifte lønsystem, skulle det gå meget hurtigt, fortæller Morten Borum:

“Vi ønskede ikke at bruge hverken halve eller hele år på først at finde det rigtige system og derefter implementere det. Det skulle simpelthen gå hurtigt og uden problemer, og uden at implementeringen krævede ret mange af vores egne ressourcer. Så vi opstillede nogle få hovedkrav, hvoraf de vigtigste naturligt nok var, at det skulle kunne løse vores løn- og HRopgaver på en effektiv måde og til en rimelig pris.”

epos



"Men vi stillede også nogle tekniske og organisatoriske krav. Blandt andet skulle det bruge en standard databaseteknologi. Og så ønskede vi at købe det direkte af producenten, altså af det firma, der ejede og udviklede systemet."

Maconomy anbefalede Epos

IO Interactive spurgte leverandøren af deres økonomisystem, Maconomy, om de kunne anbefale et løn- og HR-system. Og det kunne de: Epos. Næste naturlige skridt var en demonstration af Epos. Og den var ret overbevisende, erindrer Morten Borum: "Vi kunne hurtigt konstatere, at Eposystemet opfyldte de tekniske betingelser og kravet om, at vi ville have direkte kontakt til deres udviklingsafdeling, også når det gjaldt den løbende support. Prisen var passende, og det kunne håndtere alle de mange rutiner omkring ansættelse, løn, ferie, fravær og så videre. Så det var det! Den vigtigste gevinst har været, at lønarbejdet nu ordnes nemt, hurtigt og uden fejl."

Bedre overblik og budgetter

"Det er ikke kun selve lønadministrationen, der er nem og hurtig, det gælder også for statistik- og rapporteringsdelen. Det betyder bl.a., at afdelingslederne har fået bedre overblik på en række vigtige områder. For mit eget områdes vedkommende, økonomien, så har Epos f.eks. betydet, at vi har fået langt mere præcise lønbudgetter, og at indrapporteringen til vores moderselskab i Storbritannien er blevet langt mere effektiv."

God kontakt til PBJ

"Og så har vi fået den tætte kontakt til PBJs udviklingsafdeling, som var et af de centrale krav, vi stillede. Vi har to faste kontaktpersoner, der kender vores installation rigtigt godt og deres eget produkt til bunds. Når vi har spørgsmål eller problemer, så får vi altid hurtigt svar fra dem - og det er altid meget kompetente svar. Så vi er meget tilfredse med situationen," slutter Morten Borum.

Først med Den Digitale Lønseddel

Det er ikke helt korrekt, at Epos Løn opfyldte alle de krav, som IO Interactive stillede. For der var ét krav, som man først fik opfyldt senere, fortæller Morten Borum:

Hitman - spillet der gav IO Interactive deres kommercielle gennembrud.



"Vi er en digital virksomhed, der f.eks. sender alle fakturaer ud med e-mail og kun modtager jobansøgninger, hvis de kommer med e-mail. Så vi forlangte, at det nye lønsystem kunne producere digitale lønsedler, så vi kunne sende dem rundt internt med e-mail."

"Det krav var Epos-folkene aldrig stødt på før. Men de lovede at komme med en løsning." Løsningen blev, at Epos, i stedet for at sende lønsedlerne ud på printeren, konverterer dem til pdf-filer, der automatisk bliver sendt til modtagernes e-mail-adresser. Løsningen gik i luften i maj 2004, og IO Interactive blev dermed den første virksomhed i Danmark med digitale lønsedler.

For lønkontoret giver det tydelige gevinster, siger Morten Borum: "Udover at spare en masse print og kuverter, så sparer vi mindst 4 timer hver måned på at kuvertere og distribuere lønsedlerne".

IO Interactive

IO Interactive blev stiftet i 1998 af syv udviklere fra bl.a. Nordisk Film og Danmarks Radio. Virksomheden er i dag ejet af det britiske spilforlag Eidos, der er en af verdens førende producenter af underholdningssoftware.

IO Interactive, der har adresse på Københavns havnefront, har 140 medarbejdere.

Læs mere på www.ioi.dk

